

简单购物系统

姓 名 赵佳轩

学 号 215150102045

学 院 人工智能学院

专 业 物联网工程

分 数

二零二二 年 十二 月 十一 日

**一、调查研究**

**1.1 编写目的**

根据调查显示，编写购物系统主要是为了提高超市的管理以及超市的销售额，给超市带来更多的经济效益，适应当下网络时代的要求，促进消费并提高超市的知名度。其次随着互联网的发展，网络购物越来越流行，给人们带来不少便捷，网上购物系统正在飞速向前发展，足不出户即可购物。

**1.2编写背景**

在当今互联网迅速发展的时代，网络化成为一种必要，更是一种趋势，在这种趋势下，编写了本程序-----购物系统。在全球化的背景下，互联网和电子商务能够为小到便利店，大到企业带来更多的市场和机遇，因此现代化经济发展的风口是利用好信息技术的建设投入。

**1.3经济效益**

程序设计是一个信息化、智能化的几何体，这种系统带来的经济效益最主要的表现是减少了超市的管理费用以及人力开支，节省了大量的时间，为超市带来巨大效益，从而促进经济的的发展，程序开发技术已经成为经济发展中的一个重要因素，将信息资源轻松汇总，提高各方面的效益，促进商品流通与贸易发展。

**二、程序结果预想**

编写一个超市购物程序，在一家超市有以下商品：

1 落地收纳柜 55.8

2 明星海报周边 135

3 恐龙毛绒玩具 38.8

·用户首先进入登录界面完成相应正确用户名以及用户密码的输入后成功登录并进入到本系统。

·用户通过输入商品序列号进行商品购买，用户输入购买数量后计算所需花费的钱，一次购买后，按Y继续购买，N购买结束。

·本程序设计了折扣优惠的算法，满299元打八八折，在购买结束后进行计算所花费总消费金额以及优惠后的总消费金额。

·用户需输入自己的金额模拟付钱这一行为，系统会自行计算找零金额，本次运行结束。

·如若错误输入用户名与密码，系统会自动退出；未按指令输入字符，系统会自动退出；结算时输入比消费总金额少的金额数字会提示“您的钱不足请重新输入”；整个程序运行结束会提示“谢谢惠顾”“欢迎下次光临”字样。

1. **代码编写**

（见另一文件夹）

1. **实验总结**

**4.1未来需改进**

·自主设置用户名及密码。

·增加商品。

·增加多重优惠项目，使系统有灵活性。

**4.2自主总结**

通过这次的购物项目，我掌握了最基本的java程序设计技术，在编写过程中也遇到了一些问题，比如运行不出来、运行结果为乱码等等，在与同学的讨论与自己查阅书籍中得到了解决办法并完成本次项目。

本次项目的代码编写较为简单，应用性并非很强，比如商品较为固定，操作较为单一，灵活性不强，日后还需掌握更加强硬的技术使项目富有灵活性，受众更广。